

DA.3211-9/RG/12

Białystok, dnia 25.04.2012 r.

Zamawiający:
Wojewódzki Urząd Pracy
w Białymstoku
ul. Pogodna 22
15-354 Białystok

Dotyczy: przetargu nieograniczonego na dostawę materiałów eksploatacyjnych i sprzętu komputerowego do Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Białymstoku

Zawiadomienie o unieważnieniu postępowania w zakresie Części 2

Działając na podstawie art. 93 ust. 1 pkt 7 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku – Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) Zamawiający unieważnia przedmiotowe postępowanie w zakresie Części 2.

Uzasadnienie:

Zgodnie z Prawem zamówień publicznych Zamawiający wskazując nazwę własną opisywanego przedmiotu zamówienia bezwzględnie i w każdym przypadku zobowiązany jest dopuścić składanie ofert równoważnych. Zamawiający w Załączniku nr 2B do SIWZ w pozycjach nr 14 i nr 15, nie wykazał na jakiej podstawie oferowany produkt musi być równoważny. Zamawiający nie sprecyzował, w jaki sposób będzie dokonywał oceny „równoważności”. Nie wskazał istotnych dla Zamawiającego funkcji i elementów oprogramowania, które miały być podstawą oceny równoważności. Z tego powodu nie było możliwości złożenia równoważnych ofert przez Wykonawców. Wada ta miała wpływ na wynik postępowania i stanowiła przesłankę do unieważnienia postępowania.

Zamawiający po rozpatrzeniu całokształtu sprawy uznał, że Specyfikacja Istotnych Warunków Zamówienia została opisana wadliwie, a wadliwy opis przedmiotu zamówienia stanowi naruszenie ustawy Prawo zamówień publicznych będący przeszkodą w zawarciu ważnej umowy oraz nie pozwala na dokonanie prawidłowego wyboru.

Mając na uwadze powyższe Zamawiający unieważnia przedmiotowe postępowanie w zakresie Części 2 ze względu na fakt, iż postępowanie obarczone jest niemożliwą do usunięcia wadą uniemożliwiającą zawarcie niepodlegającej unieważnieniu umowy w sprawie zamówienia publicznego.

Zamawiający unieważnia przedmiotowe postępowanie w zakresie Części 2 na podstawie art. 93 ust. 1 pkt 7 ustawy.

Jarosław Sadowski
Wicedyrektor
ds. Rynku Pracy